

漢コレ!



新語創作漢字大喜利

kankore! © 2014 bodobara x Saikikaku

このゲームは、漢字を構成している「部首」と「旁（つくり）」を自由な発想で瞬時に組み合わせることによって、これまでにない新しい意味を持った「新感覚漢字」を創作し、その出来映え（センスの良さ）を競い合う、とても知的な漢字創作ゲームです。

プレイ人数

四〜八人

内容物

○部首カード
…四十枚



(裏が銀色)

○旁（つくり）カード
…百二十枚



(裏が金色)

○説明書（本誌）…一冊

○予備カード…二枚

○ゴムバンド…一つ

遊び方

一、一心不乱に、準備すべし

部首カード四十枚をよく混ぜてテーブルの中央に伏せて置き、山札にします。

旁カード百二十枚を裏返した状態でよく混ぜたあと、各プレイヤーに五枚ずつ配ります。

二、天真爛漫に、部首カードをめくるべし

山札からプレイヤー人数と同じ枚数の**部首カード**を引き、テーブルの中央に素早く裏返して表に向けます。

三、十人十色に、新たな漢字を生み出すべし

各プレイヤーは、表向きにされた**部首カード**と自分が持っている**旁カード**五枚に書かれていいる漢字をよく見て、

場の**部首カード**一枚と手持ちの**旁カード**一枚を組み合わせることで、

新たにどんな「新感覚漢字」ができるか考えます。

これまでにない「新感覚漢字」を思いついたプレイヤーは、必要な**部首カード**一枚を場から素早く取って自分の手札にします。

どの部首を選ぶかは早い者勝ちなので、いい漢字を思いついたらすぐに行動するのが良いでしょう。

四、威風堂々と、発表すべし

プレイヤー全員が場から**部首カード**を一枚取り終えたら、適当な順番で、各プレイヤーが今考えた「新感覚漢字の組み合わせ」と「その意味」を（**部首カード**と**旁カード**をテーブルの中央に一枚ずつ出しながら）みんなに向かって大きな声で発表します。

たとえば……



「うまへんに…」

(と言いながら**部首カード**を出す)



「〈飛ぶ〉で…」

(と言いながら**旁カード**をその右横に出す)

「ペガサス！」

※発表する「意味」は「クマに襲われたー」など、

名詞でなくても構いません

五、公明正大に、評価すべし

一人ずつ順番に新しい漢字を発表し終えたら、誰が考えた漢字がいちばん好かったか、「セーの、コレ！」と言って一斉にそのカードを指さして投票します。(この時、自分が考えた漢字に投票してはいけません。)

投票が終わったら、各プレイヤーは自分が投票した漢字を考えた人に、自分が今回使った**旁カード**を渡します。

受け取ったプレイヤーは、これが**得点カード**となりますので、裏向きにして自分の脇に貯めておきます。

プレイヤーに回収されず、テーブル上に残った人数分の**部首カード**はもう使わないので、まとめてテーブルの脇に除けておきます。これで一回戦が終了します。

プレイヤーは各自、次回のために**旁カード**を一枚、山札から補充します。

六、無我夢中に、繰り返すべし

二回戦以降も同様、二〜五の手順を繰り返し、四人プレイの場合は十回戦、八人プレイの場合は五回戦が終わって、山札の部**首カード**四十枚がすべて無くなったら一ゲーム終了です。

各プレイヤーは**得点カード**として手元に回収していた使用済みの**旁カード**の枚数を数え、いちばん多く獲得していたプレイヤーが勝者です。

Product : ぼどばら × サイ企画

Director : MCヤン (@yan3)

Game Design : 居樁善久

Art Design : すみす

ルール Ver1.0(2013.12.31)

ルールの問い合わせや感想・要望など

Blog : <http://bodobara.net>

Mail : bodobara.net@gmail.com

Twitter : @bodobara

漢コレ!

新語創作漢字大喜利
kankore! ©2014 bodobara x Saikikaku

新感覚ボードゲーム 「もんじろう」「熟語トランプ」
バラエティ Podcast ワードゲームの達人

ぼどばら × 居椿善久

夢の共演!!

あなたなら、なんて読む？



おねしょ？



オリレピック？



反抗期？



ヤッホー？



ギャンブル？

部首(ぶしゅ) と 旁(つくり)で
組み上げる無限の可能性
ワード大喜利ゲームの決定版「漢コレ！」

プレイ人数	4人～8人
プレイ時間	30分
対象年齢	9才～99才